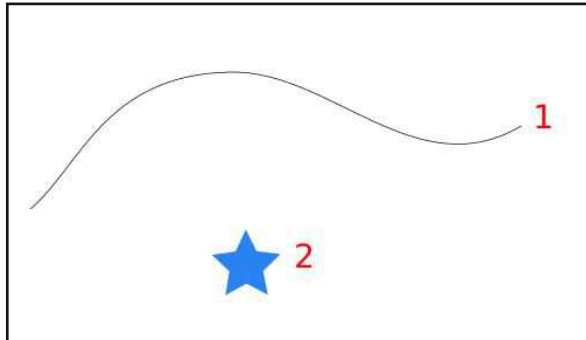


# Les Tutos de Pépin



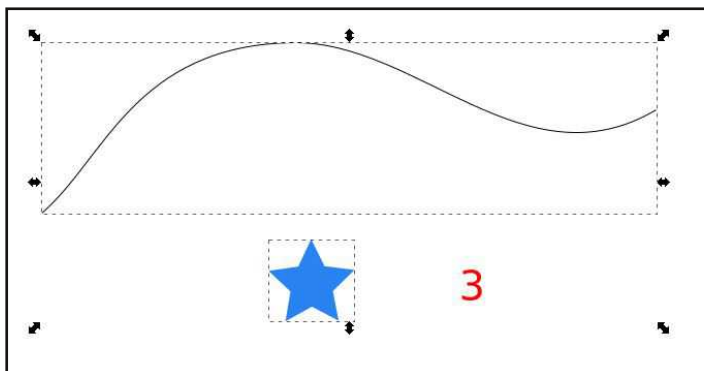
septembre/2018

## Motif le long d'un chemin (version 0.92)

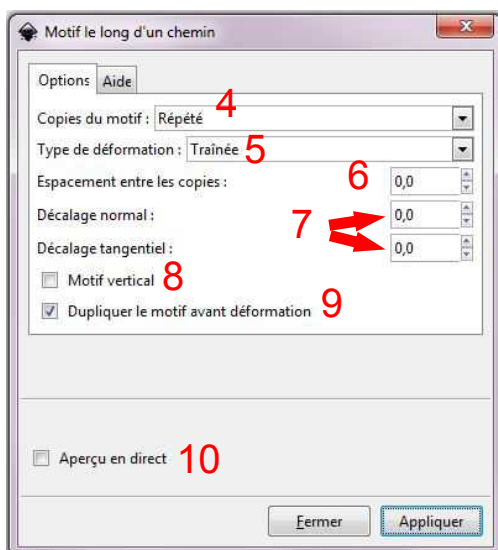


**1** - On dessine un chemin (1) et un motif (2). Si besoin le motif devra être modifié en chemin. [Menu > Chemin > Objet en chemin](#). Si le motif est un objet matriciel il faudra le transformer auparavant en objet vectoriel [Menu > Chemin > Vectoriser un objet matriciel](#).

Important: le motif doit toujours être au premier plan. [Menu > Objet > Monter au premier plan](#).

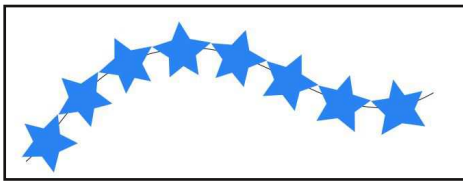


**2** - Sélectionner le motif et le chemin (3), puis [Menu > Extensions > Générer à partir du chemin > Motif le long d'un chemin...](#)

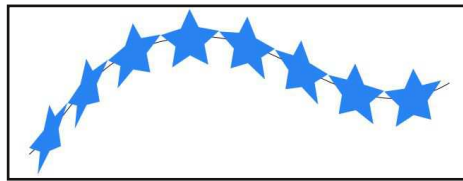


**3** - Avec la boîte de dialogue plusieurs possibilités de réglage, voir quelques exemples ci-dessous. En fonction du motif certains réglages ne seront pas appropriés ( copie unique, motif vertical)

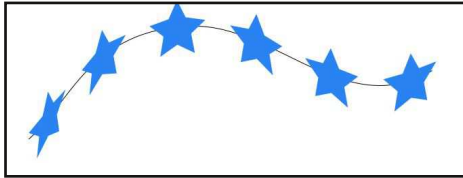
L'aperçu en direct est très pratique car il permet de visualiser le résultat avant de l'appliquer.



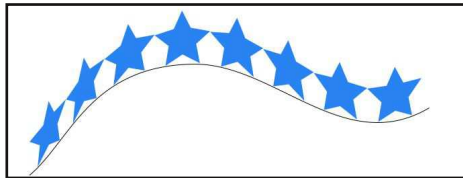
Copie du Motif: Répété  
Type de déformation: Trainée



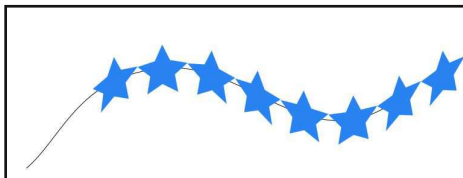
Copie du Motif: Répété  
Type de déformation: Ruban  
(Effet 3D)



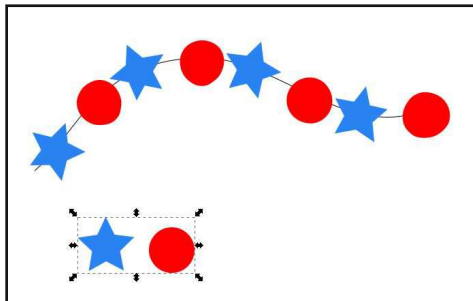
Copie du Motif: Répété  
Type de déformation: Ruban  
Espacement entre les copies



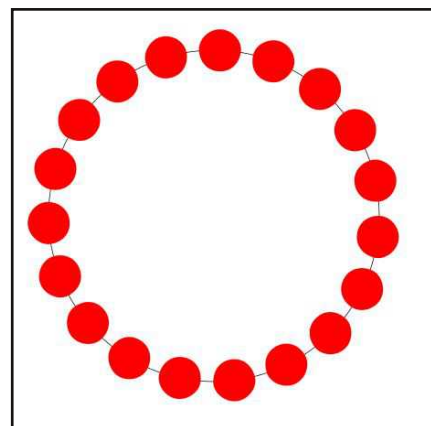
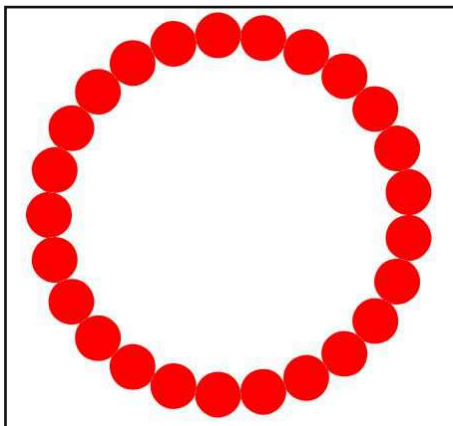
Copie du Motif: Répété  
Type de déformation: Ruban  
Décalage normal



Copie du Motif: Répété  
Type de déformation: Ruban  
Décalage tangentiel



Il est possible de regrouper plusieurs motifs  
avant de les placer le long d'un chemin



Chemin circulaire. Il suffit d'ajuster l'espacement entre les  
copies, valeur positive ou négative pour avoir l'effet désiré